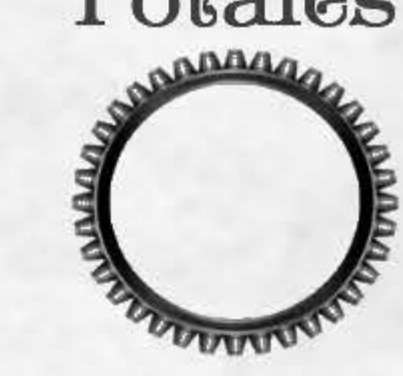
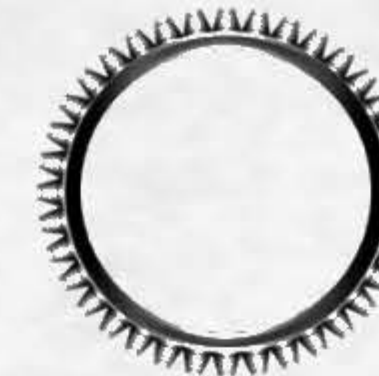


Benis

PX
Totales

PX
Acumã.



Habilidades

AGILIDAD

4 6 8 10 12

ASTUCIA

4 6 8 10 12

Cabalar ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
Condheir ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
Disparar ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
Forzar cerraduras ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
Nadar ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
Navegar ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
Pelear ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
Sigilo ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

Apostar ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
Callejear ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
Conocim. ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
Conocim. ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
Conocim. ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
Conocim. ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
Investigación ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
Notar ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
Provocar ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
Rastrear ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
Reparar ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
Sanar ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
Supervivencia ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

ESPÍRITU

4 6 8 10 12

Intimidar ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
Persuadir ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

FUERZA

4 6 8 10 12

Lanzar ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
Tregar ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

VIGOR

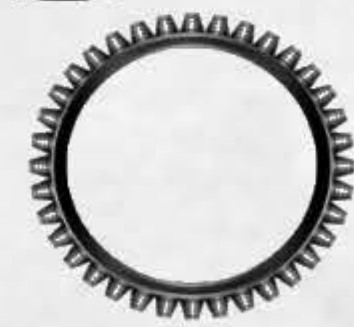
4 6 8 10 12

Atributos

Carisma



Paso



Parada



Dureza



Protección

Nombre: _____
Jugador: _____
Clase: _____ Rango: _____
Arquetipo: _____
Origen: _____ Sexo: _____
Clase social: _____ Edad: _____
Tamaño: _____ Altura: _____
Peso: _____ Piel: _____
Cabello: _____ Ojos: _____

Ventajas

Desventajas

Avances

Rasgos especiales

5	25	45	65	90	
10	30	50	70	100	
15	35	55	75	110	
E	V	H	L	120	

Armas

Tipo	Daño	Alcance	GdR	PA	Mun.	Rec.	Notas

Heridas

-1 -2 -3 INC.

Fatiga -1 -2 INC.

Tipo

Protección

Notas

Tipo	Protección	Notas

